

СЫГРАЕМ?

В маленьком закрытом городке Озёрске Челябинской области недавно прошёл киберспортивный турнир по компьютерной игре Call of Duty 4. Екатеринбургская команда Intersive заняла на турнире второе место. Поздравляем ребят и общаемся с капитаном нашей молодой команды (парни ещё не окончили школу), Даниилом Назаренко (на снимке), выступающим под ником funny.

## ЖИЗНЬ МОЯ – КИБЕРАКТИВНАЯ

–Расскажи о том, как ты открыл для себя киберспорт.

–Всё началось лет пять назад с онлайн игр, как Counter-Strike 1.6. A Call of Duty 4 заинтересовался года два назад. Тогда это было лишь увлечением, а сейчас киберспорт занимает большую часть моей жизни, которой я уделяю достаточно много времени.

–Киберспорт не мешает другой, не виртуальной жизни? У тебя нет проблем, например, с учёбой или в общении с противоположным полом?

–Я активно занимаюсь спортом, хожу в тренажёрный зал, в общении с девушками проблем не возникает (улыбается). Если говорить об образовании, то, конечно, киберспорт не помогает мне учиться, но и каких-то

больших проблем с учёбой не создаёт. Я не сижу целыми днями дома, веду достаточно активный образ жизни.

–Расскажи о своей команде. Вы знакомы лично?

–У нас в команде четыре человека из Екатеринбурга, один из Снежинска. Два быстрых безбашенных рашера, Даниил funny Назаренко и Сергей eNsY Писарев, наш снайпер от бога Никита sp4rk Фролов, два ассаульта, которые успевают всегда и везде, Антон «Т1m» Фатеев и Александр GooFu Руденко. Со всеми были знакомы лично, кроме GooFu из Снежинска.

–Вы как-нибудь по-особенному готовились к лану?

–Не сказать, что мы активно



Фото из архива Даниила НАЗАРЕНКО.

готовились к турниру: играем мы уже давно, потому были уверены в своих силах. Единственное, никак не могли собраться вместе. Накануне перед игрой встретились и всё обсудили, и вот тогда мы сильно волнувались, даже немного вайнили.

–Итак, вот вы приехали на турнир...

–Нет, сначала меня чуть не загребли военные на КПП, потому что город закрытый, а я начал делать фото. Что касается самого лана – нам, увы, не с чем сравнивать, для каждого этот турнир стал первым, но нам показалось, что всё было организовано на высшем уровне, отличный, чистый, уютный компьютерный клуб и мощные машины.

–Раз это был первый турнир для вас... Что ты можешь сказать о киберспорте в нашей области?

–Говорить, к сожалению, особо нечего, потому что каких-либо мероприятий, подобных озёрскому, у нас в городе и обла-

### СЛОВАРИК ГЕЙМЕРА

**Лан** – турнир по киберспортивным дисциплинам, который проводится не через Интернет, а по локальной сети при личном присутствии участников.

**Вайнить** (от англ. Whine – скулить, плакать, жаловаться) – активно выражать недовольство.

**Рашер** – игрок с лёгким оружием, который быстро перемещается и неожиданно атакует противника.

**Ассаульт** – игрок с дальнобойным оружием, как правило, с автоматом. Перемещается не очень быстро, зато обладает серьёзной огневой мощью.

сти, насколько мне известно, не проводится, и каких-то сдвигов не наблюдается, хотя и у нас довольно много людей, увлекающихся киберспортом.

Беседовал  
Анатолий ГРЕНАДЁРОВ.

ВОТ ЭТО ДЕНЬ!

## ЛЮБИМЫЙ ПРЕДМЕТ – ИНТЕРНЕТ

4 декабря вся страна празднует День информатики. В этот день в далёком 1948 году в Советском Союзе была зарегистрирована первая цифровая электронная вычислительная машина. Запатентовали её член-корреспондент Академии наук СССР Исаак Брук и конструктор Башир Рамеев. С появления первого официального документа и началась история информатики в нашей стране.

Без компьютера не обходится ни один день современного человека. Пространство, объединившее весь мир, покоряют и свердловские школы. Информатика выделилась в отдельную науку. Этот предмет в школе стал одним из любимых. Кроме того, учителя информатики всегда молодые, интересные, у них на уроке, как в гостях у друга.

Наша газета давно дружит с молодым учителем школы села Криулино, что близ Красноуфимска, Русланом Хузиным. На этой неделе он стал победителем Премии Рунета 2010 года. Его сайт www.filologii.net стал лучшим в номинации «Учительский интернет-проект». Соискателями награды были 120 человек со всей страны.

Руслан не в первый раз побеждает в профессиональных конкурсах. Для полного счастья учителю информатики не хватает только широкополосного Интернета. Сейчас в школе скорость – 128 килобит в секунду. Криулино только стоит в очереди на ускорение и надеется попасть в список тех 85 процентов школ, у кого быстрый Интернет появится до конца 2011 года. Тогда уроки информатики станут ещё интересней.

«НЭ».

### НЕ ЗНАЛИ?

На самом деле Средний Урал уже давно славится богатой кибержизнью. Как рассказал «Новой Эре» Сергей Ли, руководитель Федерации по компьютерному спорту РФ по Свердловской области, киберсоревнования проходят почти каждую неделю, только уровень у них разный. К примеру, недавно состоялся турнир по Counter-Strike среди студентов Уральского федерального университета. А не более чем две недели назад, свердловские киберспортсмены пробовали свои силы в отборочных турах на знаменитые соревнования Asus Open по CS 1.6, которые прошли 27-28 ноября в Киеве.

5 декабря в Екатеринбурге в стенах Уральского государственного экономического университета состоится Уральский спортивно-методический турнир по нескольким видам программы: Warcraft III, Starcraft II, FIFA 11 и Need for Speed Most Wanted 1x1. Поучаствовать в нём может любой желающий.

ПЛОДЫ РАЗДУМИЯ

## ПОЙМАННЫЕ В СЕТЬ

Я довольно часто сталкиваюсь с тем, что мои знакомые и друзья-ровесники большую часть своего свободного времени проводят в Интернете, но проблемой это не считают.

Для большинства людей старшего возраста, наоборот, Всемирная паутина не играет практически никакой роли. После поиска информации на эту тему,

я заметила, что огромное количество публикаций посвящено теме интернет-зависимости в целом, однако информации об её особенностях – нет.

Некоторые люди стали настолько увлекаться виртуальным пространством, что предпочли

виртуальный мир реальному. Резкий отказ от сети вызывает у таких людей тревогу и эмоциональное возбуждение. Это впервые описал в 1996 году американский доктор Айвен Голдберг. Он выделил основные последствия этой болезни: негативное стрессовое состояние, ущерб физическому и психологическому здоровью, экономическому и социальному статусу.

Позже появились психологи, которые стали известными, благодаря своим исследованиям в области интернет-зависимости. Профессор Питтсбургского университета Кимберли Янг выпустила книгу «Пойманные в сеть» и «Запутавшиеся в паутине».

Прочитав все материалы, которые мне удалось найти, я заметила и тот факт, что в категорию зависимых практически не попадают люди, специализирующиеся на компьютерных технологиях, они воспринимают компьютер как инструмент, с помощью которого зарабатывают деньги.

Ирина КУНИЛОВА, 17 лет.

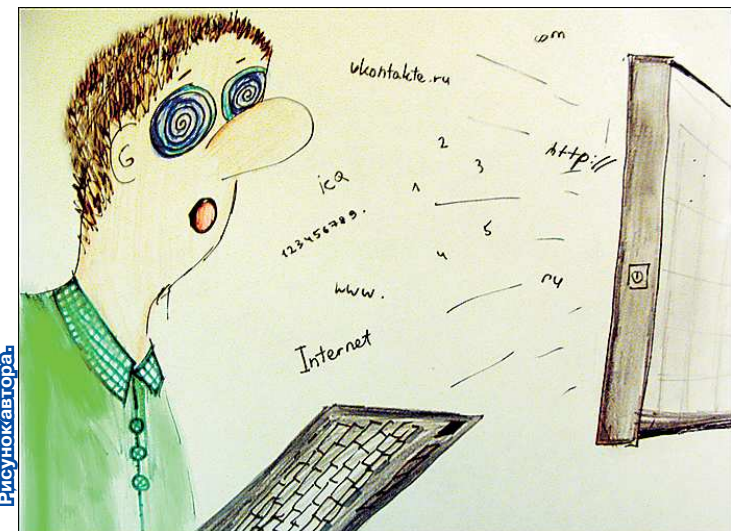


Рисунок автора.

ХОРОШАЯ НОВОСТЬ

Команда Уральского государственного университета вышла в финал студенческого чемпионата мира по программированию, который состоится весной 2011 года в египетском городе Шарм-эль-Шейх.

## ФИНАЛ БУДЕТ ЖАРКИМ

В финал командного студенческого чемпионата мира по программированию АСМ ICPC студенты математикомеханического факультета Денис Дублённых, Михаил Рубинчик и Евгений Курпилянский попали, заняв абсолютное десятое место в полуфинале, который прошёл 24 ноября в Санкт-Петербурге.

–Учитывая, что всего в полуфинале поучаствовали более двухсот команд из всех ведущих вузов России и ближнего зарубежья, результат можно назвать блестящим, – считает тренер команды, магистрант матмеха УрГУ Алексей Самсонов. – Планируем посвятить ближайшие месяцы подготовке, чтобы выступить в Египте не хуже, чем в уходящем году...

В 2010 году команда того же вуза завоевала тринадцатое место и бронзовые медали в финале 34 мирового чемпионата, который прошёл в китайском городе Харбине, об этом «Новая Эра» рассказывала в номере за

13 марта. Двое медалистов – Денис Дублённых и Евгений Курпилянский – входят в состав новой команды УрГУ.

Чтобы получить заветный билет в Египет, требовалось решить восемь из одиннадцати предложенных задач. Команда «Lynx» успела сдать девять решений – всего на одно меньше команд МГУ, завоевавших «серебро» и «бронзу». Абсолютным чемпионом России по программированию стала вторая команда Санкт-Петербургского государственного университета информационных технологий, механики и оптики. Достоинно показали себя на соревновании команды других вузов Урала: в Египет поедут также студенты Южно-Уральского и Пермского госуниверситетов.

**Анастасия БАЙРАКОВСКАЯ, ОТ РЕДАКЦИИ.** Поздравляем с уже седьмым подряд выходом в финал мирового чемпионата по программированию и желаем успешно подготовиться к нему, чтобы победить!