



# НОВЫЕ ГАРИЗОНТЫ

**Свердловчанам – туризм.  
Северу – развитие.  
Гарям – будущее**



**Евгений  
КУЙВАШЕВ,**  
губернатор  
Свердловской области



ПАВЕЛ ВОРОЖЦОВ

“ За четыре столетия очень многое в Гарях изменилось, но главное осталось прежним: здесь живут трудолюбивые, по-настоящему преданные родной земле люди. Волевые и ответственные. Отзывчивые и гостеприимные. Гари – один из самых старинных и живописных поселков нашей области. Место силы для многих уральцев. И для меня, конечно же, тоже. Поэтому мы постарались сделать юбилей не просто большим и ярким праздником, но и позаботиться о возможностях для развития территории. По сути, мы запустили масштабную программу преобразования поселка. На ее финансирование предусмотрено более 1,5 миллиарда рублей. От всей души поздравляю гаринцев с юбилеем!

На открытии концерта по случаю 400-летия поселка Гари

## Глава Гарей уверен, что преобразования не закончились

**Сергей ВЕЛИЧКО,**  
глава Гаринского  
городского округа

► Без сомнения, ничего подобного с нашим поселком никогда еще не происходило. Столько перемен! Однако ведь и 400 лет бывает один раз. Конечно, в последнее время хлопот много. Но радует, что на первый план вышла не развлекательная программа юбилея, хотя это и очень приятно для наших жителей, а проекты, которые мы воплощали в жизнь в этом году и продолжим в будущем. Это была цель лично губернатора **Евгения Куйвашева** и правительства области – чтобы юбилей стал возможностью для качественного подъема, новой ступенью развития нашего округа. Теперь важно, чтобы те средства и силы, которые в нас вложены, и дальше работали на развитие муниципалитета.

► Самой больной была для нас дорожная тема, но я хочу подчеркнуть: все, что в этом направлении областная власть может делать, она делает. Прежнюю дорогу в центре поселка делали лет 20 назад, сейчас



ПОЛИНА ЗИНОВЬЕВА

ремонтуют гораздо основательнее – это два слоя асфальта. Практически уверен, что 15-20 лет с этой дорогой мы проживем спокойно. Эти работы еще

не завершены, как только праздничные мероприятия закончатся, дорожники вернутся. Что касается остальных 12 улиц, то в прошлом году правительство

Свердловской области выделило нам 150 млн рублей на три года – по 50 млн в год. В целом, это 5 километров дорог.

► Очень важный для нас проект – строительство Культурно-досугового центра. На данный момент большая часть нашей культуры ютится на первом этаже административного здания. У нас тут и кинозал есть. Но знаете, когда люди приходят, например, на концерт зимой, у нас здесь даже раздеться негде. В шубе, валенках – это не уровень культуры сегодняшнего дня. Более того, очень не хватает помещений для кружков – их у нас очень много. У краеведческого музея половина экспонатов лежит в запасниках, чуть ли не в подвалах. Получается, Дом культуры нужен, музей нужен, библиотека семейного чтения тоже. Поэтому новый культурно-досуговый центр для нас – не столько амбициозный проект, сколько необходимость. В этом году должен быть полностью утвержден проект центра, возможно, в конце года уже начнут завозить стройматериалы, чтобы в следующем центре построить и до наступления 2024 года успеть сдать. Новое

здание будет построено в два этажа, площадь – 2000 квадратных метров. Объект оценивается в 700 млн рублей.

► Наши люди переживают, чтобы с окончанием юбилея все преобразования не закончились. Но этого точно не произойдет. Нам сейчас главное удержаться на заданном уровне, самим не лениться. Восседать на лаврах некогда, программа развития поселка большая, нам еще многое нужно успеть. Область столько сделала для нас, и мы теперь думаем, чем может ответить наша территория. По площади мы вторые в области, чуть-чуть больше нас только Ивдель. У нас самые протяженные рыболовные реки – Лозьва, Сосьва, много озер. Считаю, нам необходимо восстановить рыбный промысел. В советские времена это было утеряно. Надо все изучить, посмотреть, какие виды надо выращивать – чтобы зарыбливать наши водоемы. Например, озеро Синтур, в него не впадает никакая речка и не вытекает, а значит, рыба вместе с водой не уйдет – то, что нужно для разведения. Это следующая цель.

